

Gruppengumpen

- Ziel ist es so schnell wie möglich vom Start zum Ziel zu gelangen.
- Alle Teams stellen sich beim Start in eine Reihe. Der vorderste „Gumper“ steht auf der Startlinie. Nachdem das Startsignal erfolgt ist, steht es jedem Team frei in welcher Formation sie sich fortbewegen, jedoch darf keiner der Gruppe den Sack verlassen.
- Sieger ist das Team welches die Ziellinie komplett überquert hat.
- Reissen die Säcke bei einem Team auseinander, wird dieses disqualifiziert.
- Gestartet wird in 5er Gruppen (die schnellsten 2 kommen eine Runde weiter) und 6er Gruppen (die schnellsten drei kommen eine Runde weiter)

Gruppengruppen

Punkteverteilung:

Platz 1 = 100 Pkt.

Platz 2 = 80 Pkt.

Platz 3 = 64 Pkt.

Platz 4 = 52 Pkt.

Die Verlierer des Halbfinals (Rang 5-8) kriegen alle 36Pkt.

Die Verlierer des Viertelfinals (Rang 9-16) kriegen alle 16 Pkt.

Die Verlierer des Achtelfinals (Rang 17-32) kriegen alle 7 Pkt.

Alle anderen Teams kriegen keine Punkte.